事件分发之OnTouch、OnClick

参考：<http://www.cnblogs.com/ganchuanpu/p/6613533.html>

1. 任何控件，触摸后首先调用其dispatchTouchEvent()函数。看View.dispatchTouchEvent()源码可知，其先判断OnTouchListener是否存在，存在的话调用OnTouchListener.onTouch()方法。如果OnTouchListener.onTouch()返回true，则dispatchTouchEvent()直接返回true；OnTouchListener.onTouch()返回false，则调用onTouchEvent()方法。
2. 查看View.onTouchEvent()方法源码，可以看到点击或长按时，满足条件时会调用performClick()方法。performClick()方法中判断是否有OnClickListener监听器，有的话调用onClick方法。
3. 在View的dispatchTouchEvent中调用的，onTouch优先于onTouchEvent执行。如果在onTouch方法中通过返回true将事件消费掉，onTouchEvent将不会再执行。onTouch能够得到执行需要两个前提条件，第一mOnTouchListener的值不能为空，第二当前点击的控件必须是enable的。